

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**

**(РУТ (МИИТ)**

|  |
| --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

Кафедра «Управление и защита информации»

**Отчет по лабораторной работе**

«Сайт визитка с сценарием»

**по дисциплине**

«Web программирование»

Вариант 2

**Выполнил:** студенты

группы ТКИ-541

Порхун Д.Д. , Макаров Д.И.

**Проверил:** доцент кафедры УиЗИ, к.т.н. Сафронов А.И.

**Москва 2024 г.**

Оглавление

[Цель работы 3](#_Toc177548034)

[Постановка задачи 3](#_Toc177548035)

[Формулировка задачи 2.1 3](#_Toc177548036)

[Формулировка задачи 2.2 3](#_Toc177548037)

[Задание 2.1 4](#_Toc177548038)

[Задание 2.2 5](#_Toc177548039)

[Вывод 6](#_Toc177548040)

# Цель работы

Получение базовых навыков работы с созданием сайтов на языке разметки и каскадных таблиц стилей, и разработка своего сценария на языке программирования JavaScript.

# Постановка задачи

1. Создание сайта визитки по согласованию с преподавателем ведущим данную дисциплину или получение структуры сайта по варианту выданным преподавателем ведущим данную дисциплину (Задание 2.1).
2. Написание скрипта для выполнения сценария (Задании 2.2).

# Формулировка задачи 2.1

Написание сайта Кафедры УИЗИ с элементами:

* Таблица
* Список
* Текст

# Формулировка задачи 2.2

При подготовке к работе принудительно вручную сделать все элементы сайта-визитки, созданного в Задании 2.1, невидимыми (*hidden="true"*). Это касается, в том числе, и горизонтальных линий (*<hr>*), и разрывов строк (*<br>*). Разместить экранную кнопку («*Button*» или «*Input*» в режиме экранной кнопки (*type="button"*); рекомендовано размещение в конце «тела»), по нажатии на которую, на *web*-страницу последовательно, один за другим, выводились бы исходно невидимые элементы сайта-визитки. По размещении всех элементов сайта-визитки на странице экранную кнопку сделать неактивной (*disabled="true"*). Её последующая активация возможна только посредством перезагрузки *web*-страницы (по «*F5*»).

# Задание 2.1

На рисунках 1,2 показан внешний вид сайта. Ознакомление с внутренним кодом можно выполнить по ссылке [GitHub - Tarxyn/web-prog at task-2](https://github.com/Tarxyn/web-prog/tree/task-2).

|  |
| --- |
|  |
| Рис 1 Внешний вид сайта |
|  |
| Рис 2 Внешний вид сайта |

# Задание 2.2

На рисунке 3 представлен код скрипта сценария после нажатия кнопки который запускает плавное появление элементов друг за другом. После появления всех элементов на экране кнопка становиться не активной.

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Рис 3 Код отработки сценария | |
|  |
| Рис 4 Сеть Петри |

# Вывод

В данной работе были получены навыки по созданию сайтов, изучены основные принципы написания скриптов на JavaScript. Поставленные задачи выполнены в полном объёме.